



## Resumen de prensa

**¿Qué es Cultura Circular?** Es un proyecto que acerca la economía circular a la ciudadanía de Valladolid a través de la divulgación y la práctica, permitiendo así conocer los beneficios que ofrece el cambio de una economía lineal a una economía circular.

**¿Quiénes somos?** La Federación de Asociaciones Vecinales Antonio Machado de Valladolid, a partir de la idea de los emprendedores Beatriz Quintana y Javier Rodríguez crean conjuntamente el proyecto Cultura Circular. Gracias a la ayuda de la Agencia de Innovación de Valladolid + Ayuntamiento de Valladolid han podido lanzar esta apasionante iniciativa. Creemos en las personas y su capacidad individual para mejorar las condiciones de vida de su entorno.

**¿Cómo?** Las actividades que proponemos tienen como objetivo crear cultura circular de manera divertida, amena e integrando individuos, familias, colectivos, empresas y toda persona que quiera mejorar con sus actividades económicas desde una perspectiva circular.

**Jornada. Economía circular: la economía del futuro.** Varios expertos y conocedores en alguna de las disciplinas que integra la economía circular compartirán los beneficios y puesta en práctica de la misma a la ciudadanía a través de acciones que ya han sido testadas. No os vamos a contar teorías, os vamos a compartir acciones concretas que mejorarán vuestra salud, economía personal y global desde la premisa que "un pequeño cambio lo cambia todo". Cuándo: 18 abril. Hora: 17:30 h. Lugar: Centro Cívico Juan de Austria. Apertura e Inauguración a cargo de D. Antonio Gato Casado, Concejal del Área de Hacienda y Promoción Económica del Ayuntamiento de Valladolid.

**Hogar circular.** A través de un lugar que nos es tan familiar, como la cocina, vamos a representar a pequeña escala el concepto de economía circular. El hogar circular es un espacio móvil que simula la futura cocina circular de un ciudadano. Nos encontrarás en 10 barrios de Valladolid durante los meses de Abril y Junio. Hablaremos de elementos como:

**Agua:** En Valladolid el consumo de agua de los hogares es de 132 litros por habitante y día. El coste unitario del agua subió un 3,3% y alcanzó los 1,89 euros por metro cúbico. Como todavía no sabemos si hay agua en Marte o si la habrá, más vale que nos ocupemos del agua que todavía tenemos, ¡por lo que pueda pasar.! Os mostraremos maneras prácticas, sencillas y efectivas de ahorrar agua.

**Energía:** ¿Sabes si tu cocina es realmente eficiente? ¿Gas o vitrocerámica? ¿Qué otras opciones energéticas y eficientes existen? Estas dudas serán resueltas en nuestro hogar circular donde además os daremos algunos consejos muy fáciles de aplicar.

**Residuo:** ¿Sabías que podemos ahorrar hasta un 75% si separamos la basura? en este apartado veremos desde cómo ahorrar a través de la separación inteligente de residuos inorgánicos, hasta el residuo como un recurso y maneras de realizar compostaje de materia orgánica en el hogar.

**Planificación y almacenaje:** ¿Eres de los que tira 250€ a la basura? La Unión Europea estima que en España 3,2 millones (41%) de residuos orgánicos provienen de los hogares. Gracias a una buena planificación, podemos ser más efectivos en nuestra compra y ahorrarnos tiempo y dinero.

**Juego del seguimiento.** ¿Cuántos envases utilizamos cada día? ¿Cuántos de ellos son desechados? En nuestro Juego del Seguimiento vemos cómo una práctica tan cotidiana como es el "usar y tirar" puede ser cuestionada/desmantelada. Pocos sabemos que cuando compras un envase, ya estás pagando la tasa de reciclaje,

por lo que si los envases se reutilizasen, únicamente pagarías al comprar al envase con el producto, el resto de las veces se pagaría únicamente por aquello que contiene (legumbres, vino, cerveza..).

Cada vez están apareciendo más tiendas que permiten comprar a granel, llevando tu propio envase. Con nuestro juego del Seguimiento, vamos a circular 8 envases de uso cotidiano (tuppers, botellas, etc) repartiendolos por la ciudad con un localizador para ver cuánto tiempo permanecen circulando. Este seguimiento se hará a través de la web. ¿Nos sigues?

**Buscamos astronauta.** Año 2050, la ciudad está al borde de un colapso. Las máquinas han dejado de funcionar: no hay más materia prima, cuesta caminar por las calles, todo tiene una extraña neblina gris y la comida tiene un extraño sabor a plástico. Un equipo de expertos se reúne y decide averiguar la causa de este misterio, pero para ello no tienen que avanzar, sino retroceder hasta el año 2018...

Así comienza nuestra actividad de escape room propuesta para los colegios de Valladolid y que tiene como objetivo que los alumnos conozcan y experimenten la economía circular. Se dará prioridad a aquellos centros que tengan huerto, ya que estará incluido en la actividad. Con esta actividad queremos sembrar una semilla de conocimiento sobre el concepto de Economía circular para que germine en el interior de los escolares de Valladolid. La transformación y crecimiento de este concepto en sus vidas recogerá los frutos de un modelo vital más circular. En la naturaleza los sistemas son cerrados y debemos inspirarnos en estos modelos para facilitar la transición de un sistema económico lineal a uno más circular. Por ello, a través de esta actividad incluimos el enfoque del ciclo cerrado en los sistemas, que se puede visualizar muy fácilmente en la gestión de los huertos disponibles en los centros: nutrientes, ciclo de crecimiento, recolección, distribución, consumo, residuo, compostaje transformación, reintegración como nutriente. Si conseguimos que los alumnos entiendan que estos procesos son extrapolables a cualquier otro sistema tanto en lo productivo industrial como social, reportará también en unos beneficios económicos y sociales para el entorno.

**La campaña:** Partiendo de cuatro de las "R" que la economía circular propone, hemos planteado una campaña que invite al cambio de pensamiento y a la aceptación de estos valores como propios por parte de los vecinos de Valladolid.

ZS



<http://www.culturacircular.com>

Contacto: Margarita García 687 23 70 51

es un proyecto de



patrocina



realiza

